



Una questione attuale: le Sale LAN

Evangelista Gennaro
Arces Alessio

Il mondo del videogioco

Giro d'affari totale 2021:

- **2.2 Miliardi di €**

Giocatori 2021

- **15,5 Milioni** con una media di 8 ore settimanali di gioco;
- **il 35% della popolazione tra 6 e 64 anni**
 - Tra i giocatori il 23,8% ha più di 45 anni
 - Mentre il 41,7% ha tra i 15 e i 34 anni

Fonte: Rapporto IIDEA



Gaming VRS Amusement

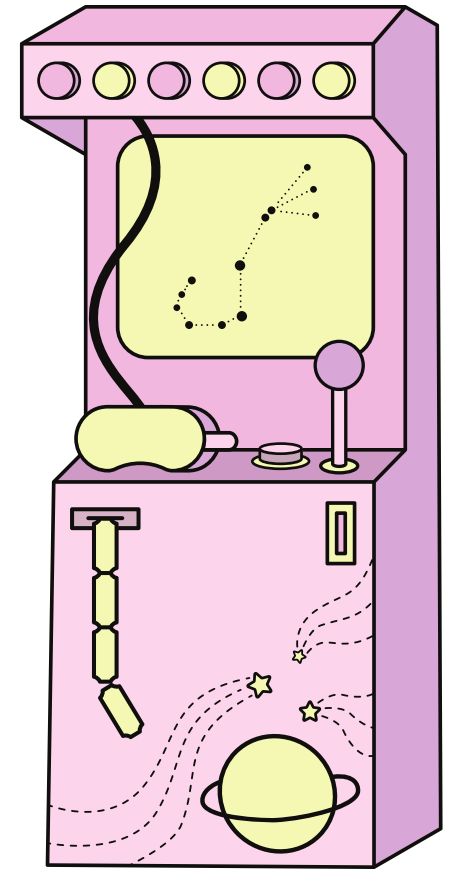
Gaming

- Gioco a tempo
- Non raccoglie direttamente denaro
- Contiene diversi software e piattaforme
- Si usufruisce delle proprie librerie
- Si può giocare in locale e in rete
- Hardware in costante aggiornamento



Amusement

- Gioco finché non perdo
- Ha una gettoniera per la raccolta
- Il software è predeterminato e permette una sola funzione
- Si usufruisce della libreria della macchina
- Si gioca in locale
- Hardware non aggiornato



Salve LAN: Cosa è?

L'acronimo sta per Local Area Network. Ovvero il collegamento fisico tra computer nella stessa stanza per interagire in Rete magari alla stessa partita.

Giocare online tutti assieme, ma senza che ognuno sia a casa sua. Una possibilità che ovviamente diventa una chance di aggregazione notevole per giocare ai propri giochi preferiti, realizzare eventi e tornei. Oppure provare nuovi dispositivi, come quello per la realtà virtuale.



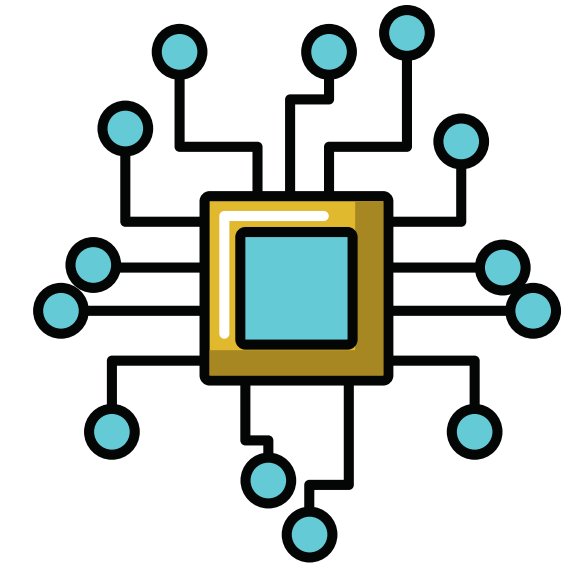
Sale LAN: cos'è accaduto

29 Aprile 2022 – Bergamo

- Esposto Sergio Milesi, imprenditore della LED srl (sale bowling, VLT e AWP)
- Posti i sigilli alle macchine di 4 sale di Bergamo (di cui una il 2 Maggio ha riaperto come da circolare di ADM)
 - Tra cui E-sports palace a Bergamo
 - Sala a Trento si è "salvata" in quanto parco a tema
- Stampa di settore ha ingigantito la cosa facendola passare ad una caccia alle streghe, videogioco=gambling
- Stampa non di settore ha parlato di chiusura di tutte le sale di Italia

Ma le cause?

- Utilizzo improprio di Hardware e Software



Non sono del tutto chiare e gli accertamenti sono in corso ma si può ipotizzare che:

- Possibile necessità di un account business
- Condivisione degli account privati e quindi illecito di identificativo personale

Circolare N.18 ADM del 19 Maggio 2022

In particolare, sarà applicabile la sanzione prevista per la violazione di cui all'articolo 7 comma 3 quater del D.L. 158/2012 nel caso in cui siano rinvenute in esercizi non autorizzati apparecchiature che consentono il gioco con collegamento da remoto purché dotate di elementi hardware o software specifici che impediscono la libera navigazione in rete, permettendo esclusivamente il collegamento a piattaforme on-line, destinate unicamente al gioco senza vincita in denaro.

Circolare N.18 ADM del 19 Maggio 2022

Sarà applicabile, invece, la sanzione di cui all'articolo 110 comma 9 f-quater del T.U.L.P.S qualora siano rinvenuti in esercizi non autorizzati apparecchi non rispondenti alle caratteristiche di cui al comma 7 del T.U.L.P.S.. Tale fattispecie è ravvisabile sia nei casi in cui gli apparecchi o apparecchiature consentano la libera navigazione in rete e, quindi, la possibilità di collegarsi a piattaforme di gioco illegali che consentono il gioco con vincita in denaro, sia nei casi in cui gli apparecchi abbiano caratteristiche fisiche e di software interni proprie degli apparecchi comma 7, anche nella "modalità" multipostazione"

Circolare N.18 ADM del 19 Maggio 2022

La riconducibilità di alcune attrazioni dello spettacolo viaggiante [...] a specifiche tipologie di apparecchi e simulatori comma 7 introdotti dalla DRTEC, rende necessaria [...] una disciplina in sede di prima attuazione. Pertanto [*temporaneamente*] rientreranno nel perimetro di applicazione come sopra delineato, e che sarà oggetto di attuazione nella prossima determinazione di cui all'articolo 10, comma 5 della DRA, tutte le "sale giochi" che, comunque, abbiano presentato alle competenti amministrazioni comunali istanza di rilascio dell'autorizzazione entro il suddetto 1° luglio p.v., qualora non abbiano ricevuto esplicito diniego da parte dell'ente locale competente.

Un progetto per conoscere il gaming

Nell'ambito del Piano di Contrasto al Gioco d'Azzardo è attivo un progetto sul Gaming Disorder che permette, tra le altre cose, di approfondire il tema gaming:



G.G.T. Toscana



Contact us

Gennaro Evangelista

evangelista@federsanitatoscana.it

Alessio Arces

arces@federsanitatoscana.it



Thank you

Have a great
day ahead